1 Información importante

Primeros pasos

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Control parental

Introducción

5 Primeros pasos

6 Guardar/Borrar datos

Crear arte

7 Controles

8 Estuche

9 Lecciones/Pintura libre

Ver obras

10 Club Las Palmas

Compartir

11 Funciones para compartir

12 Modo de juego local

Solución de problemas

13 Información de asistencia

1 Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

⚠ ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De

acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-BWDE-00

2 Intercambio de información

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

3 Funciones en línea

Este programa te permite conectarte a internet para compartir imágenes y publicar mensajes en Miiverse. Para obtener más información, consulta la sección Funciones para compartir (ver pág. 11).

- Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un

sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

4 Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

• Navegador de internet
Restringe el uso del navegador de internet.

• Miiverse
Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. Elige **Bloquear solo publicación** para restringir la publicación de mensajes. Elige **Bloquear publicación y lectura** para restringir la publicación y la lectura de mensajes.

• Intercambio de audio, imágenes, video y texto
Restringe el intercambio de fotos y el uso de la función de chat de voz.

La primera vez que juegues se te pedirá que indiques tu nombre y accederás a una lección introductoria. A partir de ese momento, cada vez que comiences el juego se mostrará el menú principal.

- Puedes cambiar tu nombre cuando quieras seleccionando **Club Las Palmas** y luego **Ficha** en el menú principal (ver pág. 10).

Menú principal

Lecciones

Aprende a dibujar diversos personajes y a usar utensilios de arte (ver pág. 9).

Pintura libre

Dibuja libremente con el utensilio de arte que tú prefieras (ver pág. 9).

Club Las Palmas

Accede a la galería o consulta tu ficha (ver pág. 10).

Compartir imágenes

Comparte obras con tus amigos y envía lecciones de muestra (ver págs. 11 y 12).

Ajustes

Establece la configuración de varios elementos, como el sonido y la mano con la que dibujas.

Modo de ahorro de energía

Cuando el modo de ahorro de energía está activado en la consola Nintendo 3DS, ciertos colores podrían no distinguirse con claridad. Si esto llegara a suceder, desactiva el modo de ahorro de energía en Ajustes del menú HOME.

6 Guardar/Borrar datos

Guardar datos

El progreso del juego y las obras se guardan de forma independiente en diversas instancias a lo largo del juego.

Progreso

Tu progreso en las lecciones se guarda automáticamente al completar una lección.

- También puedes guardar tu progreso durante una lección (ver pág. 9).

Obras

Tus obras se guardan de diferentes maneras, dependiendo del modo que hayas seleccionado.

Lecciones

Puedes guardar tu trabajo al acabar una lección. Para guardar durante una lección, oprime START para abrir el menú Opciones del ejercicio y luego toca Guardar.

Pintura libre

Puedes guardar tus obras en todo momento. Oprime START para abrir el menú Opciones del ejercicio y luego toca Guardar.

- Puedes continuar trabajando en tus obras aún después de haberlas guardado.
- Tus obras se guardarán como datos adicionales en la tarjeta SD.

Borrar los datos de guardado

El proceso de borrar los datos varía según el tipo de datos que desees borrar.

- Revisa tus datos antes de borrarlos. Una vez que se hayan borrado, no podrás recuperarlos.

Progreso

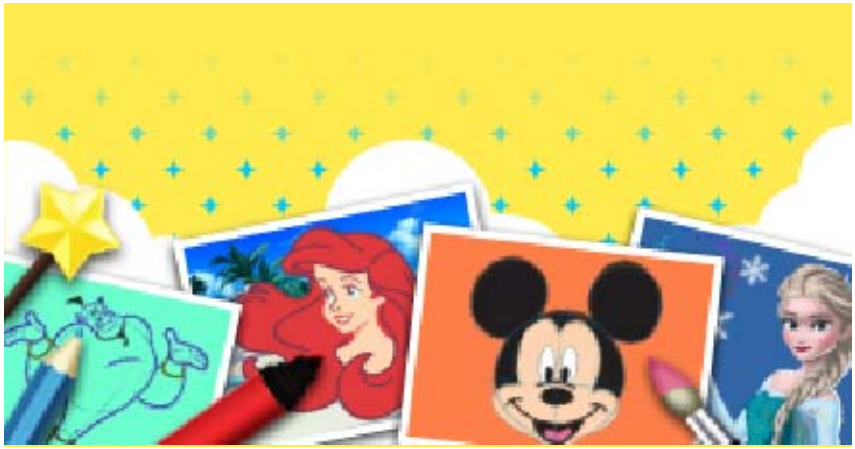
Puedes borrar tu progreso seleccionando Ajustes en el menú principal y luego Borrar progreso.

Obras

Puedes borrar tus obras en todo momento. Puedes hacerlo desde la galería (ver pág. 10), pero cuando estés en las lecciones o en el modo de pintura libre solo podrás borrar las obras que hayas creado dentro de ese modo.

- Si borras los datos adicionales desde la configuración de la consola en el menú HOME, todas las obras de la galería se perderán. Por lo tanto, ten cuidado.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



7 Controles

Controles para dibujar

Usa el lápiz táctil para seleccionar utensilios de arte y dibujar en la lámina (la pantalla táctil). Usa los botones para lo siguiente:

Cambiar la imagen (pantalla superior)	
Acercar/Alejar la imagen	
Desplazarse por la pantalla (al acercar la imagen)	
Deshacer la última acción	
Rehacer la última acción que has deshecho	
Alternar entre el utensilio de dibujo y la goma de borrar	
Mostrar las notas del paso actual	
Abrir el estuche	
Abrir el menú de opciones	START

◆ La palanca C solo se puede usar en las consolas New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Controles en las lecciones

Siguiente mensaje/ Siguiente paso	Ⓐ
Acelerar el ejemplo del profesor	◎➔

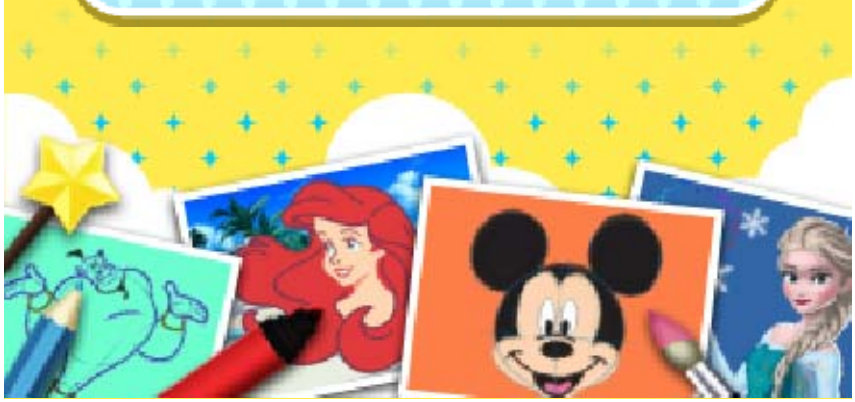
Controles en el modo de pintura libre

Avanza al paso siguiente en el ejemplo de la pantalla superior (solo al utilizar un ejemplo)	Ⓐ
Activar/Desactivar el cuentagotas	Ⓑ

◆ Puedes tocar las flechas en el extremo superior izquierdo y derecho de la pantalla táctil para avanzar y retroceder los pasos del ejemplo mientras estás dibujando.

Mano dominante

Los controles que se muestran en este manual son apropiados para usuarios diestros. Puedes seleccionar controles para usuarios zurdos en la sección Ajustes del menú principal o seleccionando Controles en el menú de opciones.



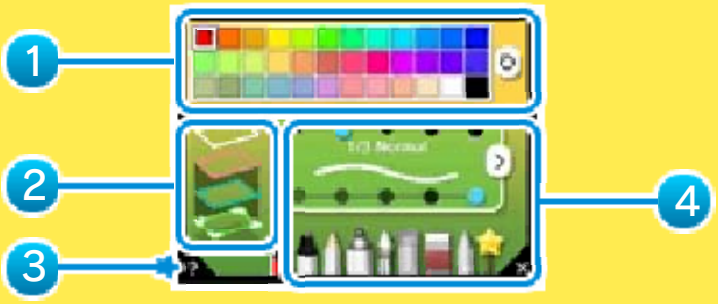
8 Estuche

Toca en la pantalla táctil u oprime para abrir el estuche mientras estás dibujando.

Contenidos del estuche

Aquí puedes cambiar de utensilios y colores.

- Durante una lección solo el material pertinente a esa lección estará disponible.



1 Paleta

Cambia el color actual.

Toca

Pasa a la paleta personalizada, lo cual te permitirá crear el color que quieras.

2 Capas y plantillas

Puedes cambiar la capa en la que estás dibujando y alternar las plantillas.

3 Botón de ayuda

Aquí puedes consultar los controles.

4 Utensilios

Puedes cambiar de utensilio tocando uno diferente, como el estilógrafo o el pincel.

Indicador

El selector superior sirve para modificar el grosor del trazo, y el inferior, para regular la opacidad.

- Cuanto más baja sea la opacidad, más se verán los trazos que haya debajo.

Toca

Cambia el tipo de trazo.

Elegir colores libremente

En el modo de pintura libre puedes elegir el color que quieras.

Bandeja personalizada

Elige de una amplia selección de colores y añádelos a tu bandeja de colores.

1. Toca .
2. En la bandeja de la izquierda toca la casilla en donde quieras añadir un color.

3. Elige un color con o .

Cuentagotas

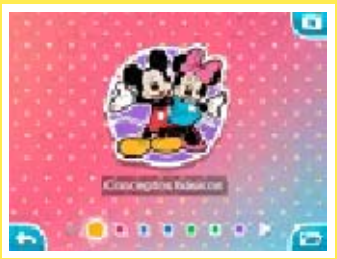
Cuando eliges un color en tu lámina usando el cuentagotas, dicho color se añadirá a tu bandeja personalizada de colores.

1. Oprime Ⓑ para cambiar al cuentagotas.
2. En la lámina simplemente toca el color que quieras usar.

9 Lecciones/Pintura libre

Lecciones

Elige en la pantalla táctil la lección en la que quieras participar.



- Desliza hacia la derecha o la izquierda o toca para elegir una lección diferente.

	Mostrar los requisitos del festival y la tarjeta de sellos.
	Continúa trabajando en una obra que ya hayas comenzado en una lección. El icono muestra las obras y cambia al modo de pintura libre. ◆ Selecciona para guardar (ver pág. 10) o borrar imágenes en formato JPEG.

Reanudar una lección empezada

Si quieres retomar una lección que no hayas terminado, tendrás la opción de continuar desde donde la habías dejado o comenzar desde el principio.

Pintura libre

Aquí puedes crear obras libremente. Puedes usar un ejemplo como guía o simplemente guiarte por tu ilimitada imaginación.

Imágenes de la tarjeta SD

Toca SD para importar uno de los siguientes tipos de imágenes en formato JPEG para usar como guía.

- Obras que hayas recibido de otros jugadores (ver pág. 12) o tus propias obras (ver pág. 10)
- Fotos tomadas con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS

Salir del modo de pintura libre

Oprime START para abrir el menú de opciones y selecciona **Salir**.

- Si sales sin guardar perderás el trabajo que no hayas guardado. Por lo tanto, ten cuidado.

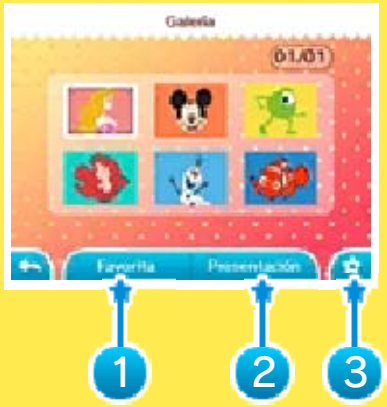
10 Club Las Palmas

Ficha

Toca para cambiar tu nombre o la imagen de tu ficha.

Galería

Aquí puedes ver y editar tus obras.



1 Favorita

Añade a una obra para marcarla como una de tus favoritas.

2 Presentación

Mediante esta opción puedes iniciar una presentación con tus obras favoritas.

3 Opciones de la imagen

Cuando seleccionas un dibujo y luego tocas puedes hacer lo siguiente:

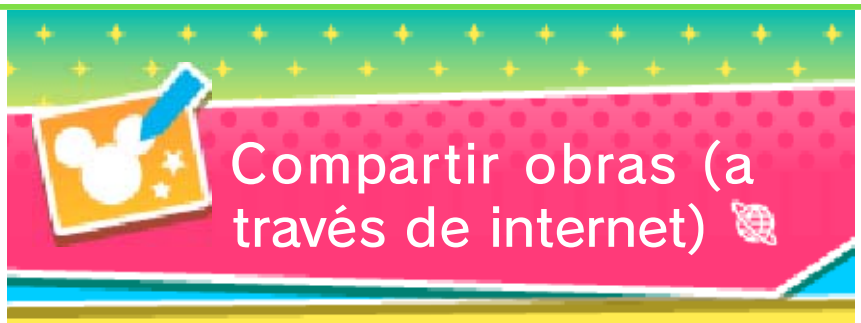
Editar la imagen	Abre la imagen en el modo de pintura libre para poder continuar trabajando en ella.
Exportar	Guarda tus obras en formato JPEG. ◆ Puedes incluir tu firma en la imagen en formato JPEG.
Borrar	Borra las obras seleccionadas.

Imágenes en formato JPEG

Las imágenes en formato JPEG se pueden ver usando la aplicación Cámara de Nintendo 3DS y también se pueden transferir a una computadora o imprimir.

Las imágenes en formato JPEG se guardan con el nombre "100NINxx" en la carpeta DCIM de la tarjeta SD.
El segmento "xx" se reemplazará por números.

- La imagen JPEG que hayas creado será de 640x480 píxeles.
- Las imágenes guardadas en formato JPEG no se pueden modificar en Disney Art Academy.



Compartir obras (a través de internet)

Puedes publicar tus fotos en Miiverse o en redes sociales y ver las obras de otros usuarios.

◆ Selecciona **Compartir** en el menú principal para acceder a las funciones de intercambio.

Miiverse

Conectarte a Miiverse te permitirá hacer lo siguiente:

Publicar en la comunidad

Publica texto u obras para la comunidad de Disney Art Academy.

Explorar Miiverse

Mira y comenta las obras de otros usuarios.

Carga de imágenes de Nintendo 3DS

Usa tu navegador de internet para publicar tus obras en formato JPEG en redes sociales.

Puedes publicar en:

- Tu cuenta de Twitter
- Tu perfil de Facebook
- Tumblr (solo con New Nintendo 3DS/3DS XL)

◆ Para ver más información, selecciona **Acerca de esta herramienta** en Carga de imágenes de Nintendo 3DS.

Intercambiar obras (Juego local)

Puedes intercambiar obras con gente a tu alrededor. Elige entre los siguientes tipos de datos y mándalos a hasta cuatro personas a través de la comunicación inalámbrica.

Imágenes de tu galería

La persona que reciba tu imagen podrá verla en su galería y editarla libremente.

Imágenes en formato JPEG

Puedes usar estas imágenes para guiarte al dibujar en el modo de pintura libre.

Necesitarás

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta cinco consolas)
- Un juego por usuario (hasta cinco juegos)

Configuración

Para enviar obras...

1. Selecciona **Enviar** en el menú Juego local y luego elige la imagen en quieras enviar.
2. Elige si quieres mandar la imagen como una imagen de tu galería o en formato JPEG.
3. Selecciona **Enviar** nuevamente.

Para recibir obras...

1. Selecciona **Recibir** en el menú Juego local.
2. Cuando se muestre el nombre del emisor, tócalo y luego elige **Seleccionar**.
3. Una vez que la imagen se haya transferido, selecciona **Guardar** para completar el proceso.

Lecciones de muestra (Modo descarga)

Hay tres lecciones de muestra que puedes mandar a las consolas Nintendo 3DS de otras personas aunque no tengan el juego.

Necesitarás

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta cinco consolas)
- Un juego

Configuración

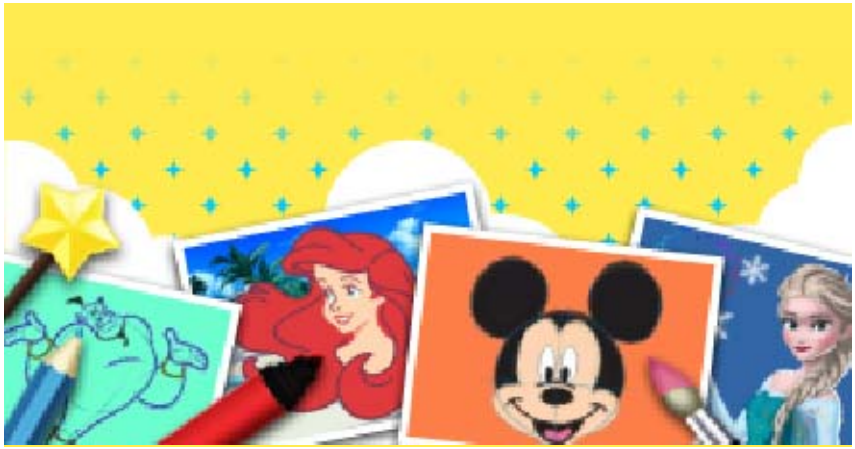
Para enviar lecciones...

1. Selecciona Modo descarga y luego espera a que el otro jugador configure su consola.
2. Cuando se muestre su nombre, toca Enviar.

Para recibir lecciones...

1. En el menú HOME, selecciona el icono del Modo descarga y luego toca Abrir.
2. Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS.
3. Selecciona este programa en la lista.

◆ Puede ser que necesites actualizar tu consola. Sigue las instrucciones en la pantalla para iniciar la actualización.
Si recibes un mensaje durante la actualización diciendo que la conexión no ha sido exitosa, ve a la configuración de la consola para realizar la actualización.



13 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078